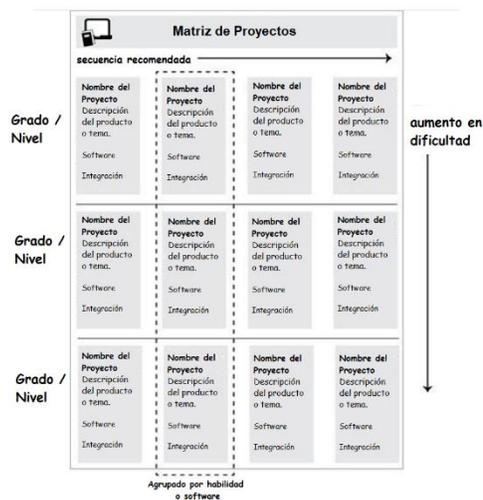


Matriz de Proyectos de TechnoKids | Alcance y Secuencia

TechnoKids tiene una variedad muy grande de proyectos para todos los niveles escolares. Si está diseñando un curso, una unidad curricular o una serie de talleres, utilice la matriz de proyectos para seleccionar alguno de nuestros proyectos, si no encuentra en esta matriz el proyecto que necesita por favor comuníquese con nosotros a info@technokids.com.gt. Este documento organiza los proyectos por nivel o grado y los organiza en una secuencia propuesta. Tenga en cuenta que éstas son solo recomendaciones. Cualquier proyecto de TechnoKids puede enseñarse de forma independiente o combinarse con otros títulos para formar una experiencia de aprendizaje única para los estudiantes.

¿Cómo elijo un proyecto a impartir?

- Grado / Nivel:** La Matriz de Proyectos provee una secuencia recomendada a enseñar. Las colecciones de Primary, Junior e Intermediate organizan los proyectos en filas. La fila superior son los proyectos más simples y la fila inferior son los más desafiantes. La división se puede asignar a los niveles / grados. Por ejemplo, en la colección Junior, la fila superior es para los grados 3/4, la fila del medio es para los grados 4/5 y la fila inferior es para los grados 5/6.
- Alcance y Secuencia:** Si planea enseñar varios proyectos de TechnoKids, la Matriz de Proyectos recomienda un orden. En cada fila, los proyectos aumentan en dificultad. Por esta razón, el proyecto de la primera columna podría enseñarse al inicio del año escolar, mientras que el proyecto de la última columna se adapta mejor al final del año escolar.
- Habilidad Tecnológica:** Si tiene la intención de elegir una habilidad específica, la matriz de proyectos agrupa muchos de ellos. Por ejemplo, en las colecciones Junior e Intermediate, la primera columna es el procesamiento de texto, la segunda columna es la hoja de cálculo / análisis de datos, la tercera columna es la presentación y la cuarta columna es la programación. Los proyectos se secuencian de arriba a abajo y presentan gradualmente nuevas habilidades.
- Apropiado para el Desarrollo:** En la matriz de proyectos, los proyectos se complementan entre sí y se vuelven cada vez más complejos. Las asignaciones se alargan, los estudiantes completan una mayor cantidad de trabajo y las asignaciones requieren un pensamiento de orden superior. Además, a menudo existe una combinación de varios tipos de software. Si sus estudiantes son principiantes, puede seleccionar un proyecto de un nivel de grado inferior, ya que estas son solo sugerencias.
- Producto o Tema:** A lo largo del plan de estudios de TechnoKids, la misma aplicación se utiliza para diferentes propósitos. Por ejemplo, los estudiantes usan Presentaciones de Google o PowerPoint para crear un libro, una presentación con diapositivas, una presentación, una historia gráfica, una línea de tiempo, un anuncio, un mapa interactivo y un debate en línea. Lea las descripciones en la matriz del proyecto para elegir un producto digital que desee que sus estudiantes creen o elija uno que se adapte a un tema que está enseñando (por ejemplo: línea de tiempo para la historia, mapa geográfico o historia gráfica para artes del lenguaje).
- Tema:** Consulte la matriz de proyectos para seleccionar un proyecto que se integre con un tema que ya esté enseñando. Muchos proyectos de tecnología son indefinidos. Esto brinda la oportunidad de combinar el contenido del plan de estudios con herramientas de aprendizaje digitales. También puede seleccionar uno para que actúe como punto de partida para una unidad o como proyecto para el final de una unidad.
- Intereses del estudiante:** Involucre a los alumnos. Pídales que seleccionen un proyecto de tecnología que sea personalmente significativo; sin embargo, el profesor puede elegir un título, como TechnoJournal o TechnoSite, que permite a cada alumno seleccionar un tema de interés personal.



- **Tiempo para instrucciones:** Para comprender cuánto tiempo tomará completar un proyecto, lea las descripciones en el Resumen general de TechnoKids. Cada proyecto proporciona un esquema detallado, así como una lista de la cantidad de asignaciones y actividades extra. Una asignación puede durar de 30 a 60 minutos, según el nivel / grado. Por lo general, se necesitan entre 6 y 8 semanas para completar un proyecto si sus estudiantes asisten a clases dos veces por semana. Sin embargo, si van todos los días, puede completar un proyecto en aproximadamente 2 a 3 semanas. Muchos pueden acortarse omitiendo asignaciones o ampliarse al incluir repases de habilidades y actividades extra.
- **Software o Aplicaciones:** Vea la tabla de la Matriz de proyectos. Esta resume las versiones disponibles para cada proyecto. Puede elegir un Proyecto basado en la disponibilidad de software o por la aplicación que desea impartir.

Matriz de Proyectos Tecnológicos de TechnoKids

La colección de proyectos de tecnología de TechnoKids está diseñada para ser apropiada para el desarrollo ya que desarrollan gradualmente las competencias tecnológicas. Consulte la secuencia recomendada.



Proyectos Tecnológicos Nivel Primary (Preparatoria a 2do Grado)

Estos proyectos son para principiantes ya que proporcionan una base para el aprendizaje. Las actividades enfatizan los fundamentos. Los estudiantes crean obras de arte, escriben historias, hacen presentaciones y más.

Grados
Presc
olar a
2

[TechnoStart](#)

Obtienen una licencia de operador de computadora. Participan en actividades divertidas para aprender sobre hardware, terminología, reglas informáticas y teclado.

Software: Paint o Dibujos

Integración ICT y STEM: Artes visuales con habilidades gráficas y fundamentos de computación

[TechnoStories](#)

Se convierten en autores utilizando plantillas para planificar, escribir, editar e ilustrar historias. Comparten los libros durante la hora del cuento con amigos o familiares.

Software: Word o Documentos

Integración ICT y STEM: Arte del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoMe](#)

Diseñan una presentación con diapositivas *Todo sobre mí*. Resumen la información personal, logros, metas e intereses en una mini biografía.

Software: PowerPoint o Presentaciones

Integración ICT y STEM: Estudios sociales con habilidades de presentaciones

Grados
1/2

[TechnoPainter](#) o [TechnoGallery](#)

¡Despiertan la creatividad! Producen obras de arte únicas utilizando herramientas digitales. Desarrollan la motricidad fina para pintar imágenes originales y mostrarlas en una galería.

Software: Paint o Dibujos

Integración ICT y STEM: Artes visuales con habilidades gráficas y fundamentos de computación

[TechnoBookmaking](#)

Publican una colección de libros. ¡Crean un pequeño libro de imágenes, una historia con solapa, un libro de adivinanzas desplegado, un libro con capas, separadores de libros, tarjetas y más.

Software: PowerPoint o Presentaciones

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoWhiz](#)

Se convierten en niños prodigio de la programación. Construyen secuencias de comandos y ciclos simples para crear escenas divertidas, alimentan a un monstruo mascota, exploran una tierra mágica e inventan un juego de carreras.

Software: Scratch Jr

Integración ICT y STEM: matemáticas con habilidades de codificación



Proyectos Tecnológicos de Nivel Junior (3ero a 6to primaria)

Los proyectos de tecnología Junior son para estudiantes de primaria. Se centran en las habilidades esenciales. Las actividades promueven la aplicación práctica de la tecnología. Los estudiantes se convierten en ciudadanos digitales responsables, realizan investigaciones, animan historias gráficas, crean juegos y más.

Grados
3/4

[TechnoJournal](#)

Expresan ideas y describen experiencias en un diario. Reflexionan sobre un evento, crean notas de sus cosas favoritas y deseos personales.

Software: Word o Documentos

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoInternet](#)

Se embarcan en una expedición online para convertirse en ciudadanos digitales responsables. Aplican estrategias de búsqueda, acceden a recursos digitales y se comunican de forma segura.

Software: navegador web

Integración ICT y STEM: ciudadanía digital y habilidades de Internet

[TechnoPresenter](#)

Presentan información efectivamente resumiendo datos usando una presentación y organizan las notas del orador para dar una conferencia a un público.

Software: PowerPoint/Word o Slides/Docs

Integración ICT y STEM: hablar en público con habilidades de presentación

[TechnoTales](#)

Combinan la codificación con la narración. Diseñan un cuento de hadas moderno en el que un héroe emprende una misión. Crean guiones para animar la acción de la historia.

Software: Scratch Jr

Integración ICT y STEM: redacción creativa y habilidades de codificación

Grados
4/5

[TechnoResearch](#)

Investigan para diseñar una tarjeta de datos. Aplican estrategias para reunir Información de calidad de fuentes confiables. Combinan imágenes y texto en un informe de una hoja.

Software: Word o Documentos de Google

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoCandy](#)

Diseñan una estrategia para impulsar las ventas de dulces. Realizan una encuesta y estudian un envoltorio para investigar un problema. Recomiendan una solución basada en la evidencia.

Software: Excel/PowerPoint/Word, o Hojas/Presentaciones/Doc /Formas

Integración ICT y STEM: Matemáticas y resolución de problemas

[TechnoToon](#)

Animan una historia gráfica. Planifican los personajes, el escenario y la trama. Dividen las escenas mediante transiciones. Agregan eventos con tiempo para producir una caricatura única.

Software: PowerPoint o Presentaciones

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de presentación y animación

[TechnoEditor](#)

Editán una colección de historias. Dominan las técnicas de formato de diseño de texto, imágenes y páginas para hacer una publicación de alta calidad.

Software: Documentos de Google o Microsoft Word

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoSite](#)

Se convierten en diseñadores web. Construyen un sitio web que incluye enlaces a lugares divertidos para niños en la www. ¿Recibirán el sello infantil de aprobación?

Software: Google Presentaciones

Integración ICT y STEM: Artes de lenguaje con ciudadanía digital y habilidades de diseño web

[TechnoTimeline](#)

Explican la importancia de los eventos con una línea de tiempo. Investigan un tema para conectar momentos importantes en el tiempo. Muestran información usando un organizador gráfico.

Software: PowerPoint o Presentaciones

Integración ICT y STEM: Estudios sociales e historia con habilidades de presentación

[TechnoTurtle](#)

Desarrollan y depuran código para conquistar laberintos, pintar pixel art, crear un Generador de Mad Lib y construir un juego de feria.

Software: IDLE Python 3

Integración ICT y STEM: Matemáticas y artes del lenguaje con habilidades de programación

[TechnoTrivia](#)

Inventan un juego probando sus conocimientos de un tema. Configuran la clave de respuesta para calcular puntos. Analizan los resultados de la prueba.

Software: Formularios de Google o Microsoft Forms
Integración ICT y STEM: matemáticas y estudios sociales con habilidades para administración de información



Proyectos Tecnológicos de Nivel Intermediario (6to primaria a 3ero básico)

Los proyectos de tecnología Intermediario son para estudiantes de secundaria. Desarrollan competencias en el uso de aplicaciones TIC. Las actividades enfatizan el pensamiento crítico y creativo. ¡Los estudiantes diseñan publicaciones, analizan datos, codifican páginas web y más!

Grados
6to
prim
/1er
o
básic
o

TechnoNewsletter

Publican un boletín del club de fans. Escriben un artículo informativo, construyen una búsqueda de palabras y expresan una opinión. Dan formato a las páginas para presentar el contenido de forma atractiva.

Software: Word o Documentos

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje con habilidades de procesamiento de palabras

TechnoRestaurateur

Lanzan una empresa comercial. ¡Planifican un concepto de restaurante, realizan una encuesta, crean un logotipo, generan fondos, crean un plano de planta, administran las finanzas y más.

Software: Excel/PowerPoint/Word u Hojas de cálculo/Presentaciones/ Documentos/ Dibujos/Formularios

Integración ICT y STEM: matemáticas y emprendimiento con ICT

TechnoTravel

Promocionan una escapada de fin de semana para turistas. Investigan el viaje. Personalizan un patrón de diapositivas para crear una herramienta de mercadeo única que convenga a los visitantes para que tomen vacaciones.

Software: Excel/PowerPoint/Word u Hojas de cálculo/Presentaciones/ Documentos

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje y geography with presentation skills

TechnoCode

Despiertan el interés por las ciencias de la computación. Diseñan un estudio de actividades para niños usando Scratch. Crean bloques de código para diseñar animaciones, rompecabezas, historias y juegos.

Software: Scratch

Integración ICT y STEM: ciencias de la computación y habilidades de programación

Grados
2do y
3ero
básic
o

TechnoBiography

Celebran a una persona extraordinaria. Formatean la biografía usando estilos, organizador gráfico y tabla de elementos. Construyen una tabla de contenido. Citan fuentes en una bibliografía.

Software: Word o Documentos/Dibujos

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje e historia con habilidades de procesamiento de palabras

TechnoBudget

Justifican un plan de gastos para un día de compras. Calculan y grafican datos para formar un presupuesto. Informan sus decisiones financieras y explican su estrategia de Administración del dinero.

Software: Excel/Paint/Word o Hojas de cálculo/Dibujos/Documentos

Integración ICT y STEM: matemáticas y literatura financiera con habilidades de hojas de cálculo

TechnoMap

Resaltan la importancia de una ubicación mediante la construcción de un mapa interactivo. Conectan datos sobre un área o problema mediante marcadores e hipervínculos.

Software: PowerPoint /Word o Presentaciones/Documentos

Integración ICT y STEM: geografía o historia con habilidades de presentación

TechnoHTML5

Desarrollan una página web usando HTML y CSS. Escriben código para establecer el estilo del fondo, texto, listas, gráficos, hipervínculos y tablas y la suben a Internet.

Software: Bloc de notas u otro editor de texto

Integración ICT y STEM: ciencias de la computación y habilidades de programación

Grados
2do y
3ero
básic
o

[TechnoEarth](#)

Sensibilizan sobre un problema medioambiental. Diseñan una infografía interactiva. Abogan por el cambio en una Conferencia de Guardianes de la Tierra.

Software: Documentos, Presentaciones, Hojas de cálculo, My Maps, Dibujos

Integración ICT y STEM: geografía y ciencias con habilidades de publicación y presentación

[TechnoQuestionaire](#)

Investigan una pregunta. Seleccionan un tema y construyen un cuestionario. Realizan una prueba previa para modificar el diseño. Analizan datos para interpretar los hallazgos.

Software: Formularios de Google

Integración ICT y STEM: matemáticas y proceso científico con habilidades de Administración de información

[TechnoDebate](#)

Colaboran con un compañero para debatir un tema. Crean una conversación animada que presente un argumento persuasivo. Defienden una posición.

Software: PowerPoint en Línea o Presentaciones

Integración ICT y STEM: Artes del lenguaje y técnicas de debate con habilidades de presentación

[TechnoPython](#)

Programan una serie de juegos con Python, incluidos Rescate del Monstruo Mascota, Adivina y Aventura. Comparten su favorito en una presentación de codificación.

Software: IDLE Python 3

Integración ICT y STEM: matemáticas y artes del lenguaje con habilidades de programación

[TechnoBlog](#)

Se convierten en blogueros. Participan en una comunidad en línea. Expresan ideas de manera apropiada.

Software: servicios de blog (ejemplo: Kidblog.org)

Integración ICT & STEM: ciudadanía digital y artes del lenguaje con habilidades de blog



Proyectos Tecnológicos de Nivel Senior (3o básico a 5to bachillerato)

Los proyectos de tecnología de este último nivel son para estudiantes de secundaria o diversificado. Preparan a los estudiantes para el aprendizaje superior y la preparación profesional. Las actividades enfatizan las aplicaciones de la tecnología en el mundo real. ¡Los estudiantes comercializan productos, crean bases de datos y más!

Seleccione un proyecto para un curso. Úselo para enseñar una habilidad tecnológica o como un proyecto final.

[TechnoWonderland](#)

Administran un parque de diversiones para aprender sobre Microsoft Office. ¡Producen un volante, diseñan un mapa, crean letreros, realizan encuestas a los clientes, anuncian paseos y más!

Software: Word, Excel, PowerPoint, Publisher, Access

Integración ICT y STEM: estudios de computación con habilidades ICT

[TechnoInvestor](#)

Compran y venden acciones en Bolsa de Valores TechnoStock. Realizan un seguimiento de las inversiones y grafican las ganancias futuras. Informan el portafolio de inversión y justifican decisiones.

Software: Excel, Word

Integración ICT y STEM: literatura financiera con habilidades de hojas de cálculo

[TechnoMission](#)

Gestionan datos. Planifican una base de datos simple. Construyen una tabla y un formulario de entrada de datos. Filtran y ordenan registros. Generan un informe que resume la información.

Software: Access, Paint

Integración ICT y STEM: estudios de computación con habilidades de bases de datos

[TechnoAdvertise](#)

Interpretan el papel de un ejecutivo de mercadeo. Envían una carta de presentación y un currículum vitae para solicitar un empleo. Una vez contratados, diseñan un folleto, un catálogo, un anuncio publicitario personalizado y un boletín informativo.

Software: Word

Integración ICT y STEM: mercadeo con habilidades de procesamiento de palabras

[TechnoSpecialist](#)

Desarrollan un paquete de información sobre hardware. Explican los atributos de los componentes de la computadora para educar al público en la toma de decisiones de compra.

Software: PowerPoint

Integración ICT y STEM: hardware de computadoras con habilidades de presentación

[TechnoPlanner](#)

Construyen una base de datos para un negocio de planificación de eventos. Crean tablas, formularios, consultas e informes para organizar la información de eventos y clientes.

Software: Word, Access

Integración ICT y STEM: estudios de negocios con sistemas de bases de datos

[TechnoPhotoshop](#)

Editán fotos para producir un álbum de recortes digital. Filtran, retocan, recortan, deforman, cambian el color y superponen imágenes. Aplican técnicas de diseño para maquetar páginas.

Software: Adobe Photoshop CC

Integración ICT y STEM: artes de multimedia con diseño gráfico y edición de fotografías

[TechnoAnimate](#)

Animan dibujos para hacer una película. Crean escenas con interpolaciones de movimiento, interpolaciones de forma y trayectorias de movimiento. Establecen la acción y el sonido en la línea de tiempo.

Software: Adobe Animate CC

Integración ICT y STEM: artes de los medios con habilidades de animación

Resumen de Proyectos Tecnológicos de TechnoKids

Los proyectos tecnológicos de TechnoKids están disponibles para Microsoft Office, Office en Línea, Documentos de Google, Adobe y programación.

Grados y niveles sugeridos:

	Microsoft Office					Office en Línea				Internet		Documentos de Google					Adobe		Programación								
	Paint	Word	PowerPoint	Excel	Access	Publisher	Word en Línea	PowerPoint en Línea	Excel en Línea	Forms en Línea	Formularios Excel	Navegador web	Servicios Kidblog	Dibujos	Documentos	My Maps	Presentaciones	Hojas de cálculo	Sites	Formularios	Photoshop CC	Animate CC	Editor de texto	Scratch	Scratch Jr	Python 3	
Primary Grados 1-2																											
TechnoBookmaking			•					•									•										
TechnoGallery													•														
TechnoMe			•					•									•										
TechnoPainter	•																										
TechnoStart	•												•														
TechnoStories		•					•							•													
TechnoWhiz																									•		
Junior Grados 2-6																											
TechnoCandy		•	•	•			•	•	•	•				•		•	•	•		•							
TechnoEditor		•												•													
TechnoInternet												•															
TechnoJournal		•					•							•													
TechnoPresenter		•	•				•	•									•										
TechnoResearch		•					•							•													
TechnoSite																			•								
TechnoTales																									•		
TechnoTimeline		•	•				•	•						•			•										
TechnoToon			•					•									•										
TechnoTurtle																										•	
TechnoTrivia				•						•								•		•							
Intermediate Grados 6-3ero																											
TechnoBiography		•					•	•						•	•												
TechnoBlog												•															
TechnoBudget	•	•		•			•		•					•	•			•									
TechnoCode																								•			
TechnoDebate							•	•							•		•										
TechnoEarth														•	•	•	•	•	•								
TechnoHTML 5																							•				
TechnoMap		•	•				•	•							•		•										
TechnoNewsletter		•					•								•												
TechnoPython																										•	
TechnoQuestionnaire																		•		•							
TechnoRestaurateur		•	•	•			•	•	•	•				•	•		•	•	•		•						
TechnoTravel		•	•	•			•	•	•						•		•	•	•								
Senior Grados 2do a 5to																											
TechnoAdvertise		•																									
TechnoSpecialist			•																								
TechnoMission	•																										
TechnoInvestor		•		•																							
TechnoPlanner																							•				
TechnoWonderland		•	•	•	•	•																					
TechnoPhotoshop																						•					
TechnoAnimate																							•				